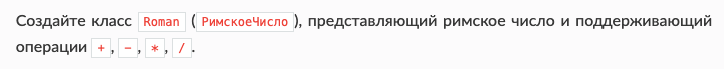
Практическая работа №4 Часть 1

**Вариант 1:**

**Теоретический вопросы:**

1. Наследование в Python: особенности, два вида наследования (ключевые моменты, разница, примеры использования). Проверка принадлежности к классу/типу.
2. Полиморфизм в Python: особенности, примеры использования.
3. Множественное наследование: возможности и недостатки. Использование класса Python как структуры из Си.

**Задача 1. Римское Число**

****

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание**

**Вариант 2 :**

**Теоретический вопросы:**

1. Понятия класс, объект, поле, метод. Область видимости, виртуальность метода.
2. Основные принципы ООП. Содержание и примеры.
3. Поддержка ООП в Python. Определение простого класса (инициализация, строковое представление, специальные методы).

**Задача 1. Пиццерия**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, документ

Автоматически созданное описание**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, алгебра

Автоматически созданное описание**

**Диаграмма указанных классов:**

**Изображение выглядит как текст, диаграмма, линия, План

Автоматически созданное описание**

**Вариант 3 :**

**Теоретический вопросы:**

1. Проблемы императивного (процедурного) подхода в программировании.
2. Понятие объекта и черного ящика (примеры). Парадигма объектно-ориентированного программирования. Цель объектно-ориентированного подхода. Как выглядит разработка приложения в объектно-ориентированном стиле?
3. Атрибуты объекта и атрибуты класса: ключевые различия и варианты использования.

**Задача 1. Банковские вклады**

**Изображение выглядит как текст, алгебра, чек

Автоматически созданное описание**